

2026 年中国大学生机械工程创新创业大赛 物流技术创意赛区域赛

线上比赛流程说明

一、线上比赛工作人员说明

1. 线上裁判和现场指挥：

线上比赛设有线上裁判和现场指挥：线上裁判(由各区域赛执委会指派)负责控制比赛流程、录制比赛视频；各赛场的现场指挥(由各参赛高校领队担任)负责与线上裁判沟通、根据线上裁判的指示维护赛场秩序。

2. 现场工作人员：

各参赛高校在录制时需配置2-3名现场工作人员负责协助参赛队员称重、摆放比赛物品、承担比赛计时、恢复赛事场地等工作。

3. 线上比赛人员要求：

本赛项2026年区域赛采用腾讯会议系统。线上比赛时需接入腾讯视频会议室的图像分别是：各参赛校的直播视角A、直播视角B、直播视角C、抽签结果和现场指挥、各赛区线上裁判员和监督员（由赛项执委会派出）。比赛期间，直播视角A、直播视角B、直播视角C须打开摄像头、关闭麦克风；线上裁判和现场指挥关闭摄像头，打开麦克风，录制过程中比赛现场应保持安静以便于视频录制。

二、视频录制流程

1. 准备环节（各参赛校在赛前进行一次）

各参赛校的所有参赛队伍应依次在同一个比赛场地进行比赛。如有特殊情况，应提前联系所属区域赛执委会。

1) 场地确认：腾讯会议中，线上裁判与现场指挥沟通，确认网络通信条件，确认固定机位视角A、视角B、视角C是否满足录制要求，确认视频录制是否清晰。

2) 尺寸测量：取下视角B处手机，各参赛校在视角B前依次测量场地总长度、总宽度、置物区间距，确认场地尺寸是否符合规定（尺寸误差请控制在 $\pm 1\%$ 内），然后确认比赛物品是否符合比赛规定，即搬运货物的重量、货箱的尺寸及重量。

2. 比赛环节（各参赛队进行一次）

1) 比赛准备：准备时间不超过3分钟，所有对参赛作品的设置和摆放均在此过程中完成。此过程中参赛作品进入场地组装、在比赛场地内铺设轨道或粘贴用于寻迹的辅助设施、将参赛作品可移动部分摆放到放置区一侧，要求参赛作品摆放时不可越过或压住中心线。比赛开始前所有取物装置须在起始点区域内，若吊具过大或者有多个吊具，则每一个吊具的中心位置均须在起始点区域内；超过3分钟准备用时的额外时间将计入比赛用时。现场指挥和线上裁判同时计时，选手完成比赛准备时请说出“比赛准备完毕”，若3分钟准备时间结束请现场指挥宣布“准备时间到”。

2) 比赛抽签：抽签时间不超过1分钟。参赛选手场地准备完成后，开始抽签确定取货区货箱中豆类的摆放顺序以及空货箱

在放置区中的摆放位置。可以使用标记有数字1-5的5个乒乓球或者电子抽签小程序进行抽签。抽签完毕后由现场工作人员迅速按抽签结果将装有指定豆类的货箱放在置物台上，将空货箱摆放在放置区内。

3) 放置区空货箱调整时间不超过30秒。摆放结束，当线上裁判发出可以调整指令后，参赛队员方可进入比赛场地对空货箱位置进行调整，但不得改变抽签显示的摆放位置和顺序。抽签及摆放时间不计入准备时间。

4) 比赛过程：比赛总用时4分钟，由现场指挥宣布“比赛开始”，参赛作品从起始点开始比赛。比赛过程中，除了获得线上裁判同意的场地复位外，参赛队员不得进入比赛场地，不得用手接触参赛作品和货箱，也不得遮挡录制镜头；线上裁判和现场裁判同时计时，比赛结果以录制视频时显示为准；完成全部搬运任务后，参赛作品的可移动部分必须全部位于放置区，提前完成比赛的参赛队员可向裁判举手示意并大声喊出“**比赛完成**”，计时停止，则视为完成比赛。现场指挥应在比赛用时还剩30秒时，提示参赛队员“比赛时间还剩30秒”，在比赛时间到时说出“比赛时间到”。

比赛开始后，因参赛作品故障或异常造成的比赛失误，将货箱推倒，或置物台推动导致货箱或置物台超出场地边界线，或障碍物被撞倒（障碍物没撞倒可以继续比赛）等特殊状况，参赛选手可大声喊出“申请重新开始”，经线上裁判同意后方可进入场地，恢复参赛作品与比赛场地布置，从比赛初始状态再次开始搬运。重新开始比赛前，参赛队员自行决定是否清理掉

落的货物。比赛全程计时不停止，直至4分钟停止计时，比赛终止，以最后一次成功搬运的结果作为最终成绩。各参赛队只有一次重新开始比赛的机会。

3. 称重环节：各参赛队须在比赛结束后测量参赛作品的总质量，如采用轨道等辅助设施也须计入总质量中。称重时，须将电子秤先置零后再称重。若参赛作品体积较大，允许采用几个同款电子秤，分别放在作品底部，称重求和后计为作品的总重量。称重环节全程应在视角B下录制。

4. 场地恢复：各参赛队伍完成比赛后，由现场工作人员对场地进行清理和恢复。